

## Programme DERIVE2

```
ØØ1 EffÉcran
```

```
ØØ2 ""→Y2
```

```
ØØ3
```

```
ØØ4 Disp "Expression de la"
```

```
ØØ5 Input "fonction polynomiale :",Chn1
```

```
ØØ6 Chn1→Y1
```

```
ØØ7
```

```
ØØ8 Disp "Intervalle de définition","de la fonction: I=[A;B]"
```

```
ØØ9 Prompt A,B
```

```
Ø10
```

```
Ø11 1→P
```

```
Ø12 EffTtesListes
```

```
Ø13
```

```
Ø14 (B-A)/100→G
```

```
Ø15
```

```
Ø16 For(I,A,B,G)
```

```
Ø17 I→L1(P)
```

```
Ø18 nbreDérivé(Y1,X,I)→L2(P)
```

```
Ø19 P+1→P
```

```
Ø20 End
```

```
Ø21
```

```
Ø22 A→Xmin
```

```
Ø23 B→Xmax
```

```
Ø24 min(L2)→Ymin
```

```
Ø25 max(L2)→Ymax
```

```
Ø26
```

```
Ø27 FoncNAff (1)
```

```
Ø28 Graph1(Nuage,L1,L2,•,ORANGE)
```

```
Ø29 DispGraph
```

Comme dans les programmes précédents, la fonction saisie par l'utilisateur sera enregistrée dans une chaîne de caractères.

En fonction des bornes de l'intervalle de définition de la fonction, on détermine le pas à prendre en compte entre les 100 points que l'on souhaite tracer.

Le principe est identique à celui utilisé dans le programme TRACER.

On recadre la fenêtre graphique en fonction du cas étudié.

Après avoir désactivé l'affichage de la fonction polynomiale étudiée, on trace le nuage de points correspondant à la trace des nombres dérivés successifs de cette fonction.