

Programme FONC2

```

001 EffÉcran
002
003 Disp "Saisir l'expression","de la fonction affine:","y=Ax+B"
004 Input "",Chn1
005 Chn1→Y1
006
007 -5→Xmin
008 5→Xmax
009 min(Y1(-5),Y1(5))→Ymin
010 max(Y1(-5),Y1(5))→Ymax
011
012 ""→Y2
013
014 GraphNAff 1
015 Texte(1,1,"Représentation")
016 Texte(16,1,"graphique de la")
017 Texte(31,1,"fonction affine")
018 DispGraph
019 Pause
020
021 EffÉcran
022 EffTtesListes
023 1→P
024
025 Input "Nombre de points ? ",N
026
027 (Xmax-Xmin)/N→G
028
029 For (I,Xmin,Xmax (G)
030 I→L1(P)
031 nbreDérivé(Y1,X,I)→L2(P)
032 P+1→P
033 End
034
035 max(L2)+10→Ymax
036 min(L2)-10→Ymin
037 2→Ygrad
038
039 FoncNAff 1
040 Graph1(Nuage,L1,L2,•,VERT)
041 Texte(1,1,"Trace des nombres")
042 Texte(16,1,"dérivés successifs")

```

En fonction de la monotonie de la fonction affine étudiée, on détermine les valeurs de cadrage graphique pour les ordonnées.

Contrairement au programme DERIVE, la variable N correspond au nombre de points à tracer.

G correspond au pas entre deux points. Il dépend notamment de la valeur de N précédemment saisie par l'utilisateur.

Cette instruction permet d'afficher le texte « dérivés successifs » au 16^e pixel vers le bas et au 1^{er} pixel vers la droite en partant du coin supérieur gauche de l'écran.