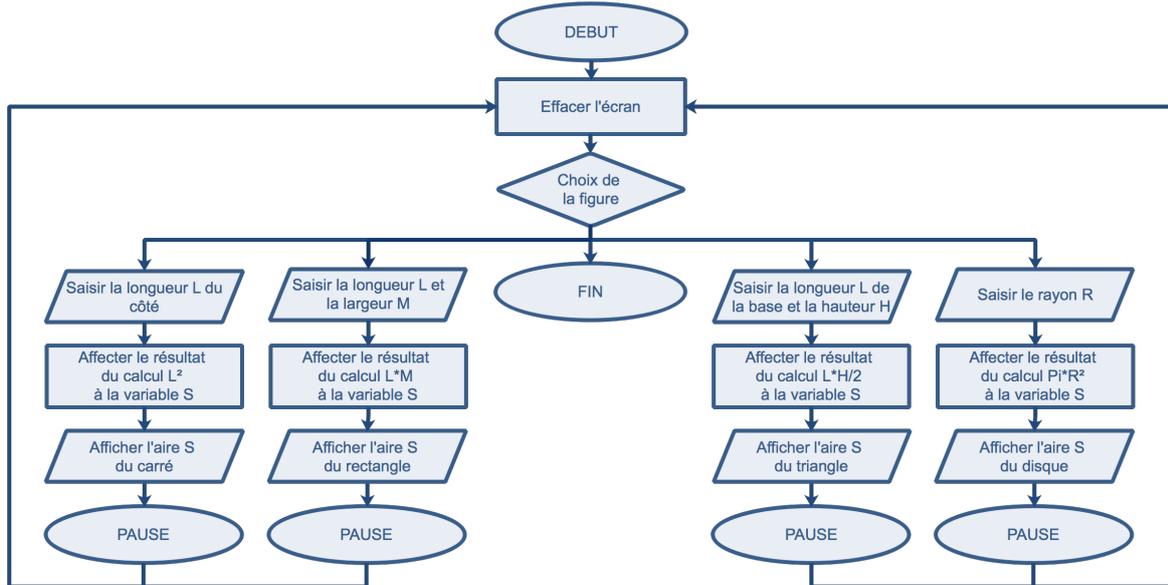


Algorithme du programme AIRE2



Programme AIRE2

```

001 Lbl A
002 EffÉcran
003 Menu("Calcul de l'aire :", "Carré", C, "Rectangle", R, "Disque", D, "Triangle", T, "Quitter", Q)
004
005 Lbl C ←
006 EffÉcran
007 Input "Longueur du coté (cm) :", L
008 L²→S
009 Disp "Aire du carré (cm²):", S
010 Pause
011 Goto A
012
013 Lbl R ←
014 EffÉcran
015 Input "Longueur (cm) :", L
016 Input "Largeur (cm) :", M
017 L*M→S
018 Disp "Aire du rectangle (cm²):", S
019 Pause
020 Goto A
021
022 Lbl T ←
023 EffÉcran
024 Input "Longueur de la base (cm) :", L
025 Input "Hauteur correspondante (cm) :", H
026 L*H/2→S
027 Disp "Aire du triangle (cm²):", S
028 Pause
029 Goto A
030
031 Lbl D ←
032 EffÉcran
033 Input "Rayon (cm) :", R
034 π*R²→S
035 Disp "Aire du disque (cm²):", S
036 Pause
037 Goto A
038
039 Lbl Q ←
040 EffÉcran

```

La commande « Menu » permet à l'utilisateur de faire un choix.

La commande « Goto » permet de passer directement à la ligne d'instruction d'un label « Lbl ».
Chaque « Goto » et « Lbl » sont associés à un chiffre (de 0 à 99) ou une lettre (de A à Z ainsi que tête).